Dogz® 2



СОДЕРЖАНИЕ

В ПОМОЩЬ НАЧИНАЮЩЕМУ 4

НАСТРОЙКА ИГРЫ 5

ВСТУПЛЕНИЕ 6

КАК ИГРАТЬ 8

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 12

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 13

В ПОМОЩЬ НАЧИНАЮЩЕМУ

Системные требования

Операционная система: Windows Vista®/Windows® XP/2000
Процессор: 800 МГц Pentium® III или AMD K6-III (рекомендуется 1.5 ГГц Pentium 4 или AMD Athlon™)
Оперативная память: 256 Мб (рекомендуется 512 Мб)
Видеокарта: 128 Мб DirectX® 9—совместимая (рекомендуется 256 Мб) (см. список поддерживаемых карт*)
Звуковая карта: 16 битная DirectX 9—совместимая
Версия DirectX: DirectX 9.0 (присутствует на диске)
CD-ROM: 16-скоростной или более быстрый привод
Свободное место на диске: 700 Мб для полной установки
Управление: Windows-совместимые мышь и клавиатура

***Список поддерживаемых видеокарт на момент выпуска**
Серии NVIDIA GeForce® 2/3/4/FX/6/7/8
Серии ATI® RADEON® 7000/8000/9000/X
Matrox Parhelia®

Мобильные варианты этих видеокарт НЕ поддерживаются, хотя и могут работать.

На всех вышеупомянутых комплектациях игра должна запускаться. Актуальный список поддерживаемых систем и устройств может быть найден в FAQ по игре на сайте: http://support.ubi.com.

Установка

Установка Petz® Dogz® 2

Вставьте диск с игрой в ваш CD или DVD-ROM привод. Если у вас включена функция Автозапуска, сразу же начнется установка игры. В противном случае дважды щелкните по значку CD-ROM в меню "Мой компьютер". Найдите файл Autorun.exe в открывшемся списке и дважды щелкните по нему, чтобы начать установку.

Удаление Petz® Dogz® 2

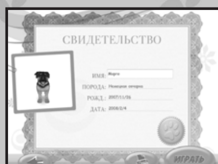
Удалить игру вы сможете при помощи пункта "Удалить" меню Пуск в папке Dogz. Следуйте инструкциям, чтобы успешно завершить процесс удаления игры с компьютера."

НАСТРОЙКА ИГРЫ

Запускайте игру, дважды щелкнув по значку игры Dogz на Рабочем столе. Для начала вам нужно выбрать породу своего будущего питомца.



Затем определитесь с полом и окрасом. И наконец, подберите подходящий ошейник.



Теперь нужно придумать вашему питомцу имя. Кстати, перед тем как забрать вашего питомца домой, вы можете распечатать на принтере свидетельство о том, что вы приютили его.

Главное меню



Заводите здесь новых питомцев или изменяйте настройки игры.

Настройки

Громкость

Передвигайте этот ползунок, чтобы менять общую громкость всех звуков в игре.

Музыка

Передвигайте этот ползунок, чтобы менять громкость фоновой музыки.

Экран

Высокое разрешение позволит вам получить картинку лучшего качества в игре, но на старых или слабых компьютерах игра будет "тормозить". На некоторых конфигурациях определенные разрешения будут недоступны.

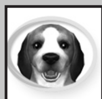
Сглаживание

Если вы задействуете эту опцию в настройках, ""лесенка"" у краев объектов в игре будет сглаживаться, но на слабых или старых компьютерах игра может ""тормозить"". Поэтому эта опция может быть доступна не на всех конфигурациях.

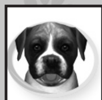
ВСТУПЛЕНИЕ

Заведите на своем компьютере чудесного щенка!
Обеспечьте своему виртуальному питомцу все необходимые условия для счастливой жизни. Ваш подопечный будет нуждаться в еде, воде, уходе и дрессировке. Вы сможете научить питомца выполнять различные команды и наряжать его при помощи открытых вами вещей. В любом случае рядом с вами будет находиться жизнерадостный зверек, которому нужна ваша забота и любовь!

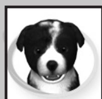
Породы



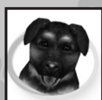
Бигли ласковы и любопытны. Они обожают хорошо поесть. За их шерстью легко ухаживать. Но их упрямство иногда мешает дрессировке.



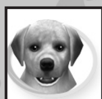
Боксеры энергичны, любопытны и быстро учатся, но могут быть очень упрямыми и хитрыми. Боксерам нужно постоянное общение. Они обожают прыгать и выполнять команду "апорт".



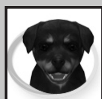
Колли привыкли "работать" и отлично справляются с заданиями. Они очень ласковы. Им нужно много движения, а за их длинной шерстью придется тщательно ухаживать.



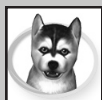
Это сильные и храбрые собаки. **Немецкие овчарки** очень хорошо поддаются дрессировке и обожают активные игры, но им нужно постоянное общение. Они сильно линяют, но с этим можно справиться с помощью ежедневного расчесывания.



Лабрадор-ретривер – сильная и активная собака. Она очень умная и ласковая, и обожает общаться с людьми.



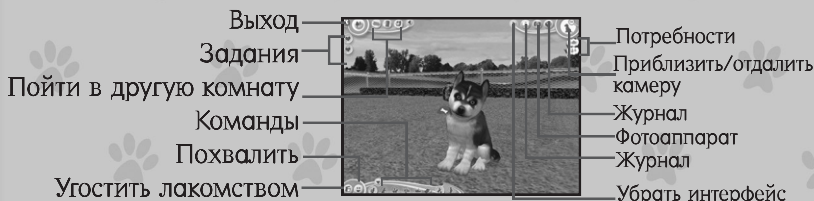
Ротвейлеры – очень сильные и спортивные собаки. Они спокойны, храбры и серьезны. Для них обязательна серьезная дрессировка и постоянное общение.



Сибирская лайка очень активна. Обычно она добродушна и игрива, но иногда бывает упрямой. Она подчинится команде только в том случае, если понимает ее целесообразность. Сибирская лайка очень разборчива в еде. Кроме того, ее сложно будет приучить соблюдать чистоту в доме.

КАК ИГРАТЬ

Интерфейс



Игры

Найдите время, чтобы поиграть с вашим питомцем, и вы не пожалеете. Больше всего домашним животным нужны ваша любовь, внимание и забота. Без них звери чувствуют себя одинокими и несчастными.

Обзор в игре

Щелкните по значку "Приблизить" в верхнем правом углу экрана, чтобы приблизить или отдалить вид. Перемещайте курсор к краям экрана, чтобы осматриваться. Хорошенько оглядитесь в доме и попробуйте щелкать по различным предметам.

Ласка

Чтобы приласкать вашего щенка, подзовите его, щелкнув по значку "приблизить", а затем, удерживая левую кнопку мыши, погладьте его. Питомцам это очень нравится.

Игрушки



Щелкните по значку ящика с игрушками, чтобы открыть его, а затем выберите одну из игрушек, чтобы использовать ее в игре с питомцем. Некоторые игрушки можно бросать питомцу, щелкнув по ним и, проведя мышью по экрану, отпустить кнопку.

Уход

Очень важно ухаживать за питомцем надлежащим образом. Зверька надо содержать в чистоте, вовремя кормить и не обделять лаской и вниманием, иначе он будет чувствовать себя несчастным. О своих потребностях питомец даст вам знать при помощи облачков с мыслями. Щелкайте по ним, чтобы узнать, что же именно думает питомец. "

Корм и вода

Ваш питомец регулярно нуждается в еде и воде. Все необходимое можно найти на кухне. Чтобы напоить питомца, щелкните по дверце холодильника и возьмите с полки бутылку воды. Затем щелкните по миске для воды, чтобы наполнить ее. Для того, чтобы накормить питомца, откройте шкафчик рядом с холодильником и щелкните либо по пакету с кормом, либо по банке консервов. Затем щелкните по миске для еды, чтобы наполнить ее. Не торопите питомца во время еды и дайте ему насытиться. Иначе он скоро снова проголодается.

Уход за шерстью

Время от времени купайте и чистите щеткой вашего питомца. Ему нравится быть чистым и ухоженным. Щелкните по ванне, чтобы помыть питомца с шампунем. Тщательно помойте питомца мочалкой и смойте шампунь душем. Снова щелкните по ванне, чтобы зверек вылез из нее и вернулся в ванную комнату.

С помощью щетки, находящейся в ванной, можно быстро расчесать питомца. Просто проведите щеткой по питомцу, чтобы почистить его.

Уборка

Если ваш питомец сходил в туалет, щелкните по появившейся кучке или лужице, чтобы убрать за ним.

Сон

За день ваш питомец сильно устает, и ему нужно выспаться. Щелкните по подстилке в гостиной, чтобы предложить питомцу поспать. Можно гладить и щекотать питомца, когда он спит, но будьте осторожны: вы можете его разбудить.

.

Ваш дом



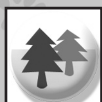
Кухня

На кухне вы можете кормить и поить вашего питомца. Убедитесь в том, что он не пытается залезть в холодильник! Кстати, вы заметили магнитофон на столе? Щелкните по нему, чтобы послушать музыку.



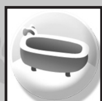
Гостиная

В гостиной можно наряжать питомца и фотографировать его, а можно зажечь камин и дать зверьку подремать на подстилке.



Парк

Хотите поиграть? Лучше всего бросать игрушки в парке. Выведите питомца на прогулку и поищите вместе с ним потерянные игрушки.



Ванная комната

Мойте и расчесывайте питомца в ванной комнате.

Команды

Ваш питомец может достаточно быстро обучаться различным командам. Научить питомца выполнять команды можно с помощью следующих действий: подтолкнуть, похлопать и погладить.
Чтобы подтолкнуть, зажмите курсор мыши над питомцем и, не отпуская, проведите в сторону. Чтобы похлопать, щелкните мышкой по своему питомцу. Не бойтесь экспериментировать - результаты могут вас удивить!



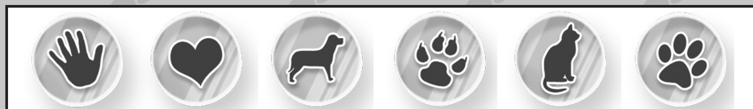
Когда ваш питомец случайно выполнит команду, на экране появится особый значок. Щелкните по этому значку, чтобы дать питомцу команду голосом. Постепенно зверек научится понимать голосовые команды. Только наберитесь терпения.
Чтобы ваш питомец научился хорошо выполнять команды, нужно постоянно его тренировать. А для того, чтобы он быстрее учился, давайте ему после каждого удачного выполнения команды лакомство.

Дрессировка



У вашего питомца могут появляться как хорошие, так и плохие привычки. Вы можете воспитывать его с помощью лакомства и брызгалки. Если питомец вас слушается и делает все как вы хотите, угостите его лакомством. Если же питомец ведет себя плохо, накажите его с помощью брызгалки. Но будьте осторожны. Если вы будете обливать питомца водой слишком часто, вы рискуете испортить с ним отношения.

Задания



Время от времени на левой стороне экрана появляются значки заданий. За выполнение каждого задания вам полагаются награды, такие так, например:

- Костюмы для питомца
- Новые игрушки
- Мебель и другие вещи для вашего дома

Фотографии и журнал



В любой момент вы можете сфотографировать питомца . Нажмите на этот значок, чтобы сделать фото. Все фотографии автоматически сохраняются в журнал вашего питомца.



Просматривайте дневник, нажимая эту кнопку. Здесь вы можете напечатать фотографию, сделать запись или узнать, какие значки за выполнение заданий вы уже заработали.

Наряды и позирование



Щелкните по большому плакату в гостиной, чтобы нарядить вашего питомца и сфотографировать его. Выполняйте задания, чтобы получить новые шляпы, ошейники и окрасы шерсти. Используйте свое воображение!

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Внимание!

Перед тем как с нами связаться, убедитесь, пожалуйста, что вы просмотрели наш сайт в поисках возможного решения проблемы и прочитали файл помощи, который находится на диске.

Если, тем не менее, вы решили связаться с нами, для того, чтобы помочь вам, нам будет необходима следующая информация о вашем компьютере.

- Тип процессора и его частота (например, Intel Pentium IV, 3 ГГц)

- Объем оперативной памяти (например, 512 Мб)

- Марка CD/DVD-привода и его скорость (например, NEC-3550 48x CD/16x DVD)

- Тип звуковой карты (производитель, модель и версия драйвера)

- Тип видеокарты (производитель, модель и версия драйвера)

Эту информацию вы можете получить следующим образом:

Щелкните правой кнопкой мыши по значку «Мой компьютер» на рабочем столе вашего компьютера и выберите пункт «Свойства». На экране «Свойства системы» вы увидите необходимую информацию: тип операционной системы вашего компьютера (версия Windows), объем памяти (RAM) и тип процессора. Запомнив или записав данную информацию, вернитесь в директорию «Мой компьютер». В появившемся окошке выберите название диска, на который была установлена игра, и щелкните по нему правой кнопкой мыши. В появившемся меню выберите пункт «Свойства». На экране, который вы увидите, вам нужно найти общую емкость жесткого диска и количество свободного места на нем.

Извините, НО за проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями компания «Бука» ответственности не несет.

Для получения ответов на конкретные вопросы по прохождению игры необходимо являться зарегистрированным пользователем, а также указывать фамилию и регистрационный номер в письме.

С удовольствием вам ответим!

Связаться со службой техподдержки вы можете по:

Адресу: Россия, Москва, 115230,

Каширское шоссе, 1, строение 2

Телефону:

из Москвы +7(095)788-75-01 с 10.00 до 17.00 по московскому времени с понедельника по пятницу

по России 8-800-555-2852 (Звонки на этот номер бесплатны из любой точки России)

E-mail: help@buka.ru

Internet http://www.buka.ru/techsupport

Наш форум: http://www.buka.ru/forum/

* Внимание: Перед тем, как позвонить, сядьте, пожалуйста, рядом со своим компьютером. Ваш компьютер должен быть включен и находиться в рабочем состоянии (т.е. не сразу после «зависания»).

ЛИЦЕНЗИОННЫЙ ДОГОВОР

О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ"DOGZ2" ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ ("ОБЕРТОЧНАЯ" ЛИЦЕНЗИЯ)

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО "БУКА" и Ubisoft Entertainment.

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в

зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО "БУКА".

5. ЗАО "БУКА" предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.

Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

PETZ® DOGZ® 2

© 2007 Ubisoft Entertainment. Все права защищены.
Dogz, Petz, Ubisoft, Ubi.com, и логотип Ubisoft являются зарегистрированными товарными знаками Ubisoft Entertainment в США и/или остальных странах.